

1
ĐOÀN TRƯỞNG – CLB KHỞI NGHIỆP
– KHOA CÔNG NGHỆ ĐIỆN TỬ
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Số: 01-KHLT/ĐTN-CLBKN-KCNĐT

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 24 tháng 6 năm 2020

KẾ HOẠCH

V/v tổ chức cuộc thi “Đấu trường Robot” lần 4 – năm 2020

I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU

1. Mục đích:

- Nhằm tạo ra một sân chơi năng động và sáng tạo dành cho sinh viên yêu thích đổi mới, sáng tạo và nghiên cứu về robot.

- Tạo điều kiện để sinh viên ứng dụng kiến thức chuyên ngành đã được học vào thực tế khi chế tạo robot. Đồng thời tạo môi trường giao lưu và trao đổi kinh nghiệm và kiến thức giữa các sinh viên trong và ngoài trường.

- Thông qua cuộc thi giúp sinh viên khi tham gia sẽ kích thích và phát huy khả năng sáng tạo và đổi mới, tiếp cận những công nghệ mới trong giai đoạn hiện nay.

- Phát hiện các ý tưởng sáng tạo có thể tiếp tục phát triển thành dự án độc lập, phục vụ cho nhu cầu của cộng đồng.

2. Yêu cầu:

- Cuộc thi phải được phổ biến rộng rãi đến sinh viên và thu hút được sự quan tâm và tham gia của đông đảo sinh viên trong trường và ngoài trường.

- Cuộc thi phải cung cấp những kiến thức cơ bản về robot giúp sinh viên có thể chế tạo.

- Công tác tổ chức phải thiết thực, hiệu quả và tiết kiệm.

II. ĐỐI TƯỢNG – THỜI GIAN

1. Tên gọi: Cuộc thi “Đấu trường Robot” lần 4 – năm 2020.

2. Đối tượng tham gia: Là sinh viên đang theo học tại các trường Đại học, Cao đẳng trên địa bàn Thành phố Hồ Chí Minh.

3. Thời gian – Địa điểm:

- Thời gian tổ chức: Từ ngày 10/06/2020 đến ngày 15/11/2020

Chung kết: Dự kiến ngày 15/11/2020

- Địa điểm tổ chức: Hội trường E4, Trường Đại học Công nghiệp Thành phố Hồ Chí Minh (Số 12 Nguyễn Văn Bảo, phường 4, quận Gò Vấp, Thành phố Hồ Chí Minh).

III. NỘI DUNG THỰC HIỆN

1. Hình thức thi đấu:

- Chủ đề cuộc thi: “Đấu trường Sumo”.

- Hình thức thi đấu: Đấu loại trực tiếp; Thi đấu theo đội, số thành viên mỗi đội tối đa 05 thành viên.

2. Cách thức đăng ký:

- Thời gian: Từ ngày ra thông báo đến hết ngày 30/07/2019.

- Đăng ký trực tiếp tại phòng “Không gian sáng tạo cho SV” – tại X7 hoặc đăng ký theo hình thức trực tuyến tại: <http://tuoitreiuu.com/dk-daotruongrobot>.

IV. THẺ LỆ, GIẢI THƯỞNG:

1. **Thẻ lệ:** Có phụ lục kèm theo

2. **Cơ cấu giải thưởng:**

- Giải nhất: 15.000.000 VNĐ + Giấy khen BCH Đoàn trường.
- Giải nhì: 5.000.000 VNĐ + Giấy khen BCH Đoàn trường.
- Giải ba: 3.000.000 VNĐ + Giấy khen BCH Đoàn trường.
- Giải khuyến khích: 1.000.000 VNĐ + Giấy khen BCH Đoàn trường.
- Tất cả các đội tham gia sẽ được “Giấy chứng nhận” do trường cấp và cộng điểm rèn luyện theo quy định hiện hành.

V. THÀNH LẬP BAN TỔ CHỨC:

1. **Ban Chỉ đạo:**

- TS. Phan Hồng Hải	Hiệu trưởng Nhà trường	Trưởng ban
- TS. Mai Thăng Long	Trưởng khoa CN Điện tử	Phó ban
- ThS. Nguyễn Thị Thương	Giám đốc TT TT-TT	Thành viên
- KS. Huỳnh Phú Vinh	Bí thư Đoàn trường	Thành viên
- ThS. Thái Duy Tùng	Chủ nhiệm CLB Khởi nghiệp	Thành viên

2. **Ban Tổ chức:**

- TS. Nguyễn Ngọc Sơn	Phó Trưởng khoa CN Điện tử	Trưởng ban
- TS. Trần Minh Chính	Bí thư Đoàn khoa CN Điện tử	Phó ban
- ThS. Cao Văn Kiên	Chủ nhiệm CLB NCKH SV	Phó ban
- TS. Nguyễn Thế Kỳ Sương	Trưởng Bộ môn Cơ sở	Thành viên
- TS. Nguyễn Hoàng Việt	Trưởng Bộ môn ĐTVT	Thành viên
- TS. Ong Mẫu Dũng	Trưởng Bộ môn ĐTMT	Thành viên
- ThS. Vũ Trọng Hiền	Ủy viên BTV Đoàn trường	Thành viên
- ThS. Nguyễn Anh Tuấn	Ủy viên BTV Đoàn trường	Thành viên
- Đ/c Ngô Đình Luật	Ủy viên BTV Đoàn trường	Thành viên
- KS. Lê Văn Hoàng	Chuyên viên VP Đoàn trường	Thành viên

* **Chi tiết liên hệ:**

- ThS. Cao Văn Kiên, Chủ nhiệm CLB Nghiên cứu khoa học sinh viên, Khoa CN Điện tử số điện thoại: 0979896649, Email: caovankien@iuu.edu.vn.

3. **Phân công nhiệm vụ**

3.1 **Đoàn Thanh niên trường**

- Lên kế hoạch chương trình và trình Ban Giám hiệu phê duyệt.
- Chuẩn bị địa điểm, điều hành công tác tổ chức, lễ tân, hậu cần.
- Tuyên truyền rộng rãi đến toàn thể sinh viên trong và ngoài trường.
- Thực hiện các ấn phẩm truyền thông cho cuộc thi.

3.2 **Khoa Công nghệ Điện tử**

- Cố vấn chuyên môn cho cuộc thi.
- Thành lập Hội đồng Giám khảo và hỗ trợ các đội dự thi.
- Vận động sinh viên tham gia cuộc thi;
- Chuẩn bị và đảm bảo nguồn kinh phí tổ chức cuộc thi.
- Liên hệ đối tác doanh nghiệp tài trợ cuộc thi.



- Hợp tác với CLB Khởi nghiệp trong việc khuyến khích, giới thiệu, và hỗ trợ các dự án tiềm năng từ cuộc thi, hướng tới việc tham gia các chương trình đào tạo về khởi nghiệp và đổi mới sáng tạo phục vụ cộng đồng.

3.3 CLB khởi nghiệp

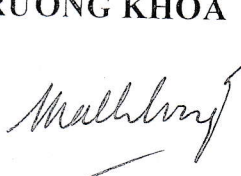
- Liên hệ đối tác doanh nghiệp tài trợ cuộc thi.
- Tìm kiếm, giới thiệu và hỗ trợ các dự án khởi nghiệp, ý tưởng đổi mới sáng tạo từ cuộc thi và các sản phẩm nghiên cứu khoa học của sinh viên.

VI. TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN:

- Từ ngày 10/6 – 25/6/2020: Lên kế hoạch cuộc thi.
- Ngày 25/6/2020: Phát động cuộc thi đến sinh viên toàn trường, đến các trường khác trên địa bàn Thành phố Hồ Chí Minh.
- Từ ngày 27/6 – 30/7/2020: Các đội đăng ký tham gia.
- Ngày 30/6/2020: Giới thiệu về cuộc thi, phổ biến thể lệ, giải đáp thắc mắc về cuộc thi và chuyên môn.
- Ngày 08/11/2020: Tổ chức vòng loại nếu quá 32 đội tham dự. Họp bốc thăm và chia bảng thi đấu.
- Ngày 09/11 đến 14/11/2020: Cho các đội thử sân thi đấu.
- Ngày 15/11/2019: Tổ chức cuộc thi và trao thưởng (32 đội).

Trên đây là kế hoạch tổ chức cuộc thi “Đấu trường Robot” lần 4 – năm 2020, đề nghị các đơn vị quan tâm thực hiện.

LÃNH ĐẠO KHOA CN ĐIỆN TỬ
TRƯỞNG KHOA



Mai Thăng Long

TM. CLB KHỞI NGHIỆP
CHỦ NHIỆM



Thái Duy Tùng

TM. BTV ĐOÀN TRƯỞNG
BÍ THƯ



Huỳnh Phú Vinh

Ý KIẾN CỦA ĐẢNG ỦY – BAN GIÁM HIỆU NHÀ TRƯỜNG



HIỆU TRƯỞNG

TS. Phan Hồng Hải

Nơi nhận:

- Thành Đoàn: BTV, BKT, BTNTH, TT PTKH&KHT;
- Đảng ủy, Ban Giám hiệu nhà trường;
- BTV Đoàn trường;
- Ban Lãnh đạo Khoa CN Điện tử;
- Câu lạc bộ Khởi nghiệp;
- Các cơ sở Đoàn trực thuộc;
- Lưu VP.