

HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP TP.HCM
CLB TRUYỀN THÔNG – SỰ KIỆN ACPP

Số:03 - KH/CLB ACPP

Tp Hồ Chí Minh, ngày 31 tháng 08 năm 2017.

KẾ HOẠCH
GAMESHOW “YÊU ĐI, ĐỪNG NGẠI!”

I. MỤC ĐÍCH – YÊU CẦU

1. Mục đích:

- Tạo sân chơi lành mạnh bổ ích cho các bạn sinh viên.
- Trong cuộc sống sinh viên bận rộn, rất nhiều bạn trẻ không có cơ hội để tìm kiếm cho mình một tình yêu thời sinh viên tươi đẹp. ACPP quyết định tạo cho các bạn sinh viên độc thân có cơ hội làm quen, tìm hiểu lẫn nhau và cùng viết nên một kết thúc có hậu cho các cặp đôi phù hợp.
- Mang đến một chương trình thú vị, một làn gió mới mẻ cho các bạn sinh viên.
- Tạo môi trường cho các bạn Thành viên, Cộng tác viên CLB Truyền Thông-Sự Kiện ACPP có cơ hội rèn luyện kỹ năng tổ chức sự kiện.

2. Yêu cầu:

- Tham gia đạt hiệu quả số lượng, chất lượng.
- Đảm bảo an ninh, an toàn giao thông, an toàn thực phẩm khi tham gia chương trình.
- Đảm bảo đầy đủ quyền lợi cho nhà tài trợ và người tham gia.
- Xây dựng nội dung hợp lý, phù hợp với văn hóa với lứa tuổi sinh viên.

II. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM, THÀNH PHẦN THAM GIA

1. Thời gian: Bắt đầu từ ngày 9 tháng 9 năm 2017

Dự kiến kết thúc 31 tháng 10 năm 2017

Nếu chương trình nhận được phản hồi tích cực sẽ tiếp tục dành cho các bạn sinh viên đã đăng ký.

2. Địa điểm tổ chức: Coffee Cake Garden, số 31/30, đường Lê Lai, quận Gò Vấp, TP. Hồ Chí Minh

3. Thành phần:

- Sinh viên trên địa bàn TP.Hồ Chí Minh.
- Thành viên, cộng tác viên chính thức Câu Lạc Bộ Truyền Thông – Sự Kiện ACPP.

III. NỘI DUNG

1. Tên chương trình: GAMESHOW “YÊU ĐI, ĐỪNG NGẠI!”.

2. Nhà tài trợ: Coffee Cake Garden, Anh Ngữ PASAL

3. Phát sóng: tại kênh youtube và trang Fanpage CLB Truyền Thông Sự Kiện ACPP

4. Nội dung: Phỏng vấn ghi hình 2 tuần 1 lần, mỗi lần 2 đội chơi, mỗi đội gồm 2 người tham gia.

Phí tham gia: 69.000d/người

2.1. Thời gian nhận hồ sơ:

STT	Thời gian	Nội dung	Chi tiết	Ghi chú
1	Ngày 09/09- 29/09/2017	Nhận hồ sơ đợt 1	- Truyền thông về chương trình. - Tiếp nhận hồ sơ đăng ký online. - Đặt bàn trực tại nhà H.	

2.2. Nội dung các buổi ghi hình:

STT	Nội dung	Chi tiết	Ghi chú
1	Chuẩn bị chương trình	- Tập trung BTC, CTV chương trình. - Chuẩn bị sân khấu, âm thanh, ánh sáng, thiết bị ghi âm ghi hình.	
2	Bắt đầu chương trình	- Đón tiếp, ổn định khách mời, người chơi, khán giả, khán giả chụp hình tại khu vực checkin để được nhận quà. - Giao lưu khán giả, giới thiệu người chơi.	Quà từ Nhà tài trợ
3	Phỏng vấn người chơi	- Hai người chơi không được nhìn thấy mặt nhau, được ngăn cách bởi tấm phông. - MC giao lưu, trò chuyện với người chơi. - Người chơi chia sẻ về suy nghĩ và quan điểm bản thân, thể hiện tài năng (nếu có). - Phỏng vấn bạn bè người thân cùng đến với người chơi.	
4	Người chơi được gặp nhau	- Hai người chơi gặp mặt trực tiếp, người chơi sẽ đeo mặt nạ nửa mặt, làm quen giao lưu. - Thực hiện thử thách của BTC: các trò chơi thú vị để hai người chơi có thể hiểu thêm về nhau. - Người chơi nêu cảm nghĩ về đối phương, trao đổi quà.	
5	Kết thúc chương trình	- Hai người chơi biểu quyết đồng ý hay không. - Người chơi gỡ bỏ mặt nạ và gặp mặt	Quà từ BTC và nhà tài trợ

TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM
HỘI SINH VIÊN
HƯỚNG DẪN
CÔNG NGHỆ
HỒ CHÍ MINH

		trực tiếp - Người chơi nhận quà khi đồng ý. - Đọc câu hỏi trò chơi online: câu hỏi đặt ra ở cuối chương trình và khán giả sẽ trả lời trên fanpage của CLB.	
--	--	--	--

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Ban chỉ đạo

- Đ/c Nguyễn Thị Thương
- Đ/c Huỳnh Phú Vinh

Bí thư Đoàn trường
 Chủ tịch Hội Sinh viên

Trưởng Ban.
 Phó Ban.

2. Ban tổ chức

- Đ/c Đỗ Nguyễn Quỳnh Như
- Đ/c Lưu Đức Anh Thi
- Đ/c Bùi Thị Phương Quỳnh
- Đ/c Phan Văn Cường
- Đ/c Nguyễn Thị Thu Sen
- Đ/c Lê Thị Quỳnh Nhi

Chủ Nhiệm
 P.Chủ Nhiệm
 Ủy Viên
 Ủy Viên
 Ủy Viên
 Ủy Viên

Trưởng Ban.
 Phó Ban.
 Thành viên.
 Thành viên.
 Thành viên.
 Thành viên.

TM.BCH HỘI SINH VIÊN

CHỦ TỊCH



Huỳnh Phú Vinh

TM. BCN CLB ACPP

CHỦ NHIỆM

Đỗ Nguyễn Quỳnh Như

Nơi nhận:

- VP. Hội sinh viên
- Lưu CLB

Truyền Thông - Sự Kiện ACPP

